



FÉDÉRATION CAMEROUNAISE DE BASKETBALL

YOUZOU ELITE 2026

ANALYSE STATISTIQUE Tendances générales – 3ème Journée

Championnat Elite One Messieurs

Collège De Lasalle • 24 Janvier 2026

Analyse statistiques coordination Technique FECABASKET – L. TSOUNGUI

Résultats J3



10:00 • Match No. 5178973

MOUNGO ZONE

46-70

ALPH BASKETBALL

12-22, 16-19, 7-10, 11-19

12:00 • Match No. 5178975

MC NOAH

50-63

B.E.A.C.

13-15, 22-12, 9-16, 6-20

14:00 • Match No. 5178974

**DOUALA FIRE
BIRDS**

66-36

ACPBA

17-11, 17-10, 17-6, 15-9

16:00 • Match No. 5178976

ECOLE DE BASKET

50-59

F.A.P.

17-18, 13-19, 7-13, 13-9

440

POINTS TOTAL

55.0

MOY. PTS/ÉQUIPE

1800

SPECTATEURS

Pourcentage de Réussite par Équipe

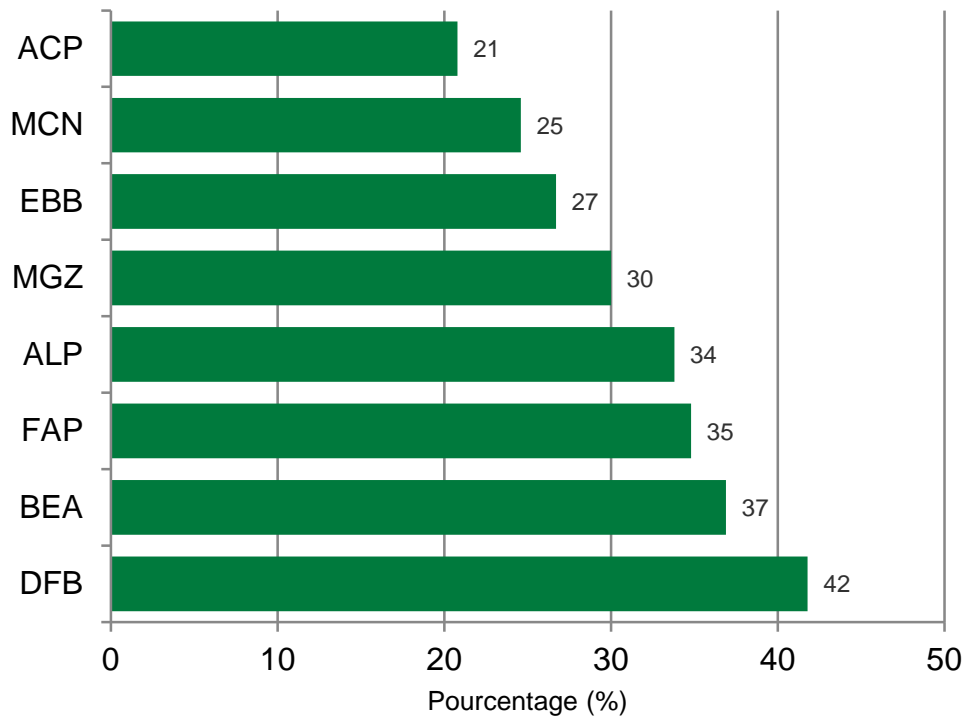


Chart: FG% par équipe

MOYENNE GLOBALE AUX TIRS

31.0%

Standard international: 42-45%

TIRS À 3 POINTS

17.9%

Standard international: 33-36%

TIRS À 2 POINTS

39.3%

Standard international: 48-52%

CONSTAT CRITIQUE

Déficit de 11-14% vs standards internationaux.

Pourcentage de Réussite à 3 Points

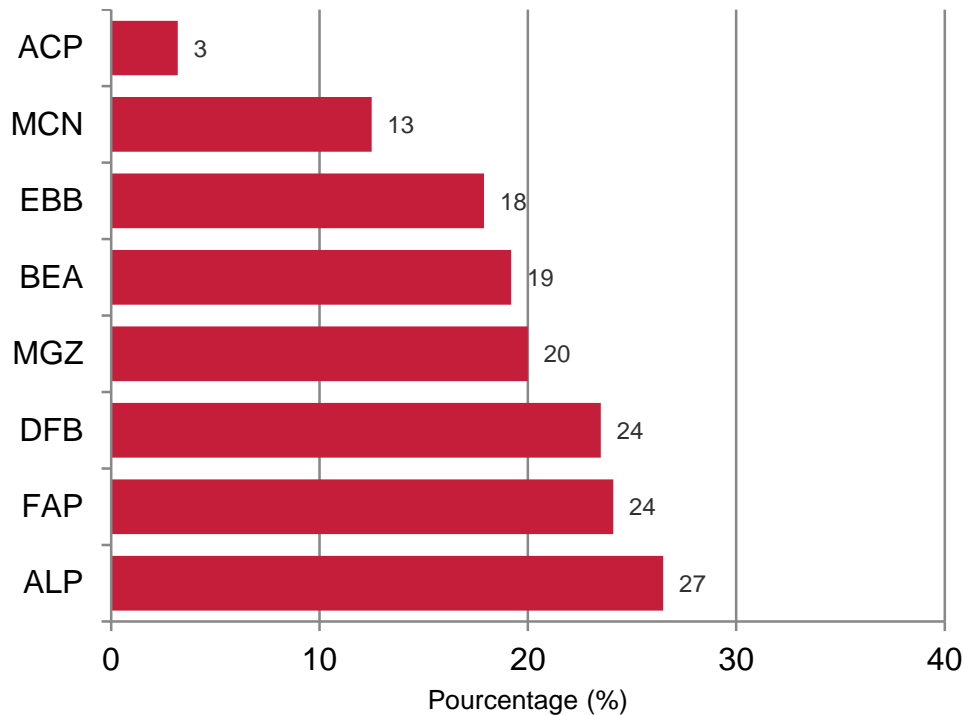


Chart: 3PT% par équipe

MOYENNE GLOBALE 3PTS

17.9%

Standard international: 33-36%

MEILLEURE ÉQUIPE

ALP 26.5%

9/34 tentatives

TOTAL TENTATIVES

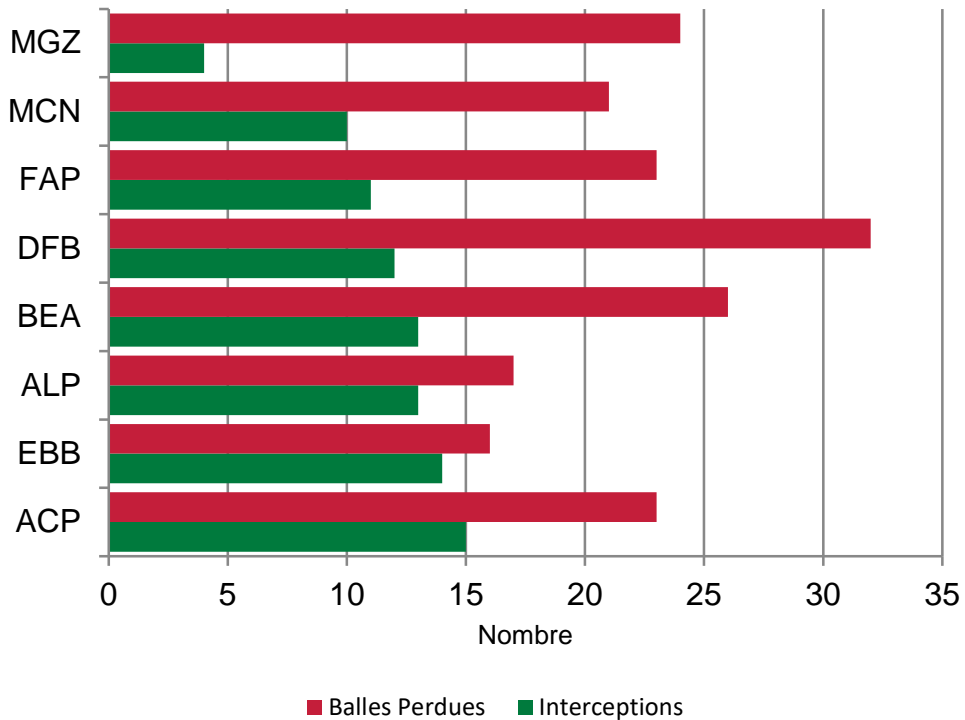
212 tirs

38 réussis sur la journée

CONSTAT CRITIQUE

Déficit de 15-18% vs standards internationaux.
Sélection des tirs à améliorer.

Balles Perdues vs Interceptions par Équipe



MOYENNE DE BALLE PERDUES

22.8

par équipe par match

ATTENTION :

DFB: 32 BP

BEA: 26 BP

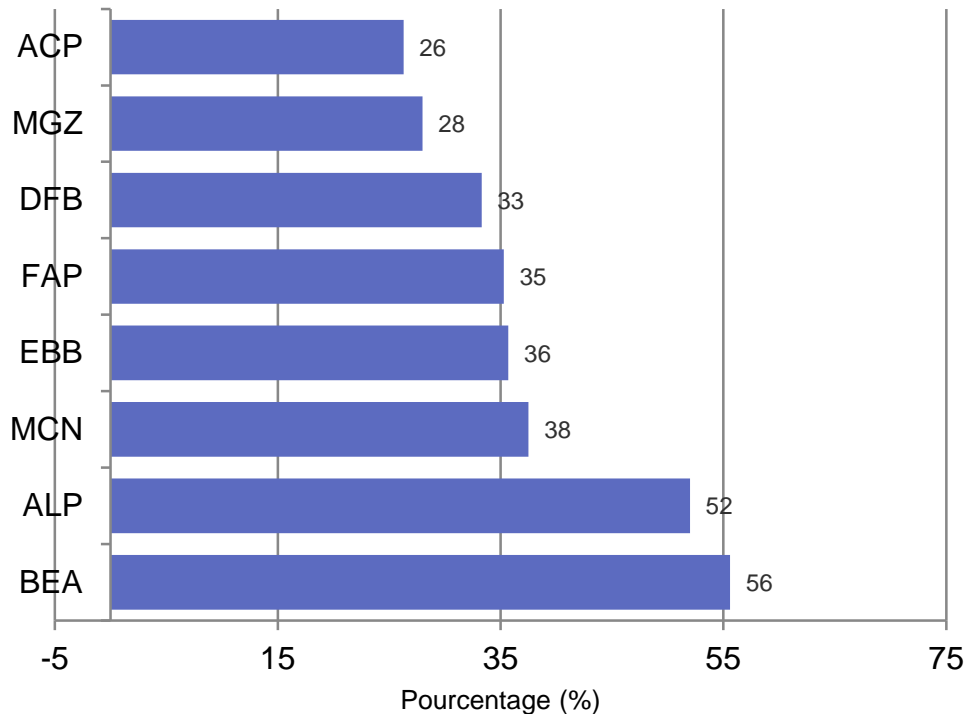
MGZ: 24 BP

IMPACT SUR LE SCORE

182 BP Total = 82 Points potentiellement concédés

Ratio TO/AST: 2.2:1 (objectif: 1:1,5)

Performance aux Lancers Francs par Équipe



MOYENNE GLOBALE LF

38.1%

Objectif minimum: 70%

ANALYSE DÉTAILLÉE

MEILLEUR

55.6%

BEA

PIRE

26.3%

ACP

POINTS PERDUS

104 points non convertis = 26 pts/match

Comparaison Rebonds par Équipe



	Reb. Off.	Reb. Déf.	Total
DFB	22	44	66
FAP	18	42	60
ALP	20	34	54
BEA	9	44	53
MCN	17	33	50
MGZ	18	31	49
EBB	17	31	48
ACP	16	22	38

+15

Rebonds d'avance moy. (Gagnants)

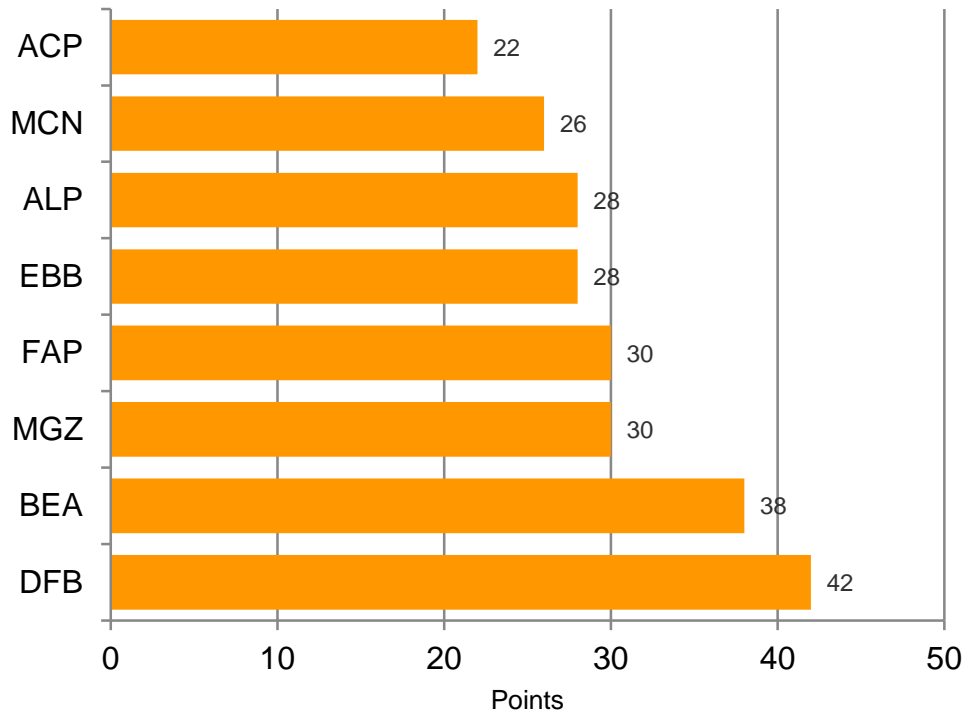
12 pts

2ème Chance moy. (Gagnants)

7 pts

2ème Chance moy. (Perdants)

Points dans la Raquette par Équipe



GAGNANTS

34.5

pts/match raquette

PERDANTS

26.5

pts/match raquette

DÉTAIL PAR MATCH



 CORRÉLATION VICTOIRE

3/4 matches: L'équipe dominant la raquette remporte la victoire

Exception: ALP gagne malgré -2 pts raquette (meilleure adresse 3pts)

Top 4 Joueurs J3 - Meilleures Évaluations



1

Jacques EKOUME DIMITHE II

DOUALA FIRE BIRDS (DFB)

23

PTS

7

REB

1

PD

2

INT

22

EVA

2

Cedric Parfait MELINGUI ESSA

F.A.P. BASKETBALL (FAP)

16

PTS

13

REB

2

PD

1

INT

22

EVA

3

Yanmo Durand DJIPBOUONG

ECOLE DE BASKET (EBB)

15

PTS

13

REB

0

PD

1

INT

21

EVA

4

André J.M. MPOUDI EYAMBE

MC NOAH (MCN)

9

PTS

14

REB

0

PD

1

INT

20

EVA

Évaluation FIBA = (PTS + REB + PD + INT + CTR + FP) - (Tirs ratés + LF ratés + BP)

Synthèse des Tendances Critiques



EFFICACITÉ AUX TIRS

31.0%

Écart: -11% vs standard FIBA

BALLES PERDUES

22.8/match

Objectif: <15 par match

RATIO AST/TO

0.45:1

Objectif: 1.5:1 minimum

TIRS À 3 POINTS

17.9%

Écart: -15% vs standard FIBA

LANCERS FRANCS

38.1%

Écart: -32% vs standard FIBA

POINTS RAQUETTE

30.5 moy

Facteur clé de victoire

CONSTAT GÉNÉRAL: Déficits techniques majeurs nécessitant une réorientation prioritaire du travail à l'entraînement

SUGGESTIONS AXES DE DVPT 1



SHOOTS

OBJECTIF: +15% d'efficacité

★ Exercices:

- Form shooting - 1000sh/sem
- Catch & shoot en jeu
- Séries 3pts avec objectifs
- Compétitions inter-équipes

Min: 30% du temps entraînement

PERTES DE BALLE

OBJECTIF: -8 BP/match

★ Exercices:

- Ball handling sous pression
- 2v1 et 3v2 en transition
- Prise de décision rapide
- Jeu en espace réduit

Focus: Qualité de passe et lecture

LANCER-FRANCS

OBJECTIF: 70% minimum

★ Exercices:

- Routine pré-tir standardisée
- LF en situation de fatigue
- Séries avec enjeux
- 100+ LF/joueur/entraînement

Clé: Routine mentale constante

SUGGESTIONS AXES DE DVPT 2



EFFICACITÉ OFF

OBJECTIF: Ratio AST/TO > 1.0

★ Axes de travail:

- Motion offense simple
- Spacing et timing coupes
- Communication offensive
- Création avantage + extra pass

Principe: Balle plus vite que la défense

JEU INTÉRIEUR

OBJECTIF: 35+ pts/match raquette

★ Axes de travail:

- Post-up et finition cercle
- Pick and roll / pick and pop
- Rebond offensif organisé
- Jeu à 2 intérieur-extérieur

Impact: 75% victoires = domination raquette

REBONDS

OBJECTIF: <8 pts 2ème chance

★ Axes de travail:

- Box out systématique
- Responsabilité par poste
- Transition défense-attaque
- Exercices contact rebond

Règle: 1 tir = 1 possession

Conseils plan d'Action Prioritaire



STRUCTURE HEBDOMADAIRE SUGGÉRÉE

- 1 Travail tir/LF TOUS LES JOURS en dehors de l'entraînement collectif
- 2 Travail de conservation du ballon sous pression
- 3 Travail pour mieux sélectionner ses tirs
- 4 Travail contre-attaque et transition EARLY OFFENSE
- 5 Travail rebonds def/off

OBJECTIFS J4 - J6

Améliorer % aux tirs: objectif **+5% global**

Réduire les balles perdues: max **18/match**

Lancers francs: atteindre **50% minimum**

Dominer la raquette: **+10 rebonds/match**