FÉDÉRATION CAMEROUNAISE DE BASKETBALL

YOUZOU ELITE 2026

ANALYSE STATISTIQUE Tendances générales – 4ème Journée

Championnat **Elite One Messieurs**

Collège De Lasalle • 25 Janvier 2026

Analyse statistiques coordination Technique FECABASKET – L. TSOUNGUI

Résultats J4

12:00 • Match No. 5178980

DOUALA FIRE BIRDS **69-60** **F.A.P. BASKETBALL**

22-20, 16-13, 18-13, 13-14

16:00 • Match No. 5178977

ECOLE DE BASKET **66-59** **MOUNGO ZONE**

18-20, 18-18, 16-13, 14-8

14:00 • Match No. 5178978

MC NOAH **51-61** **ALPH BASKETBALL**

10-18, 10-17, 13-16, 18-10

10:00 • Match No. 5178979

B.E.A.C. BASKETBALL **72-65** **ACPBA**

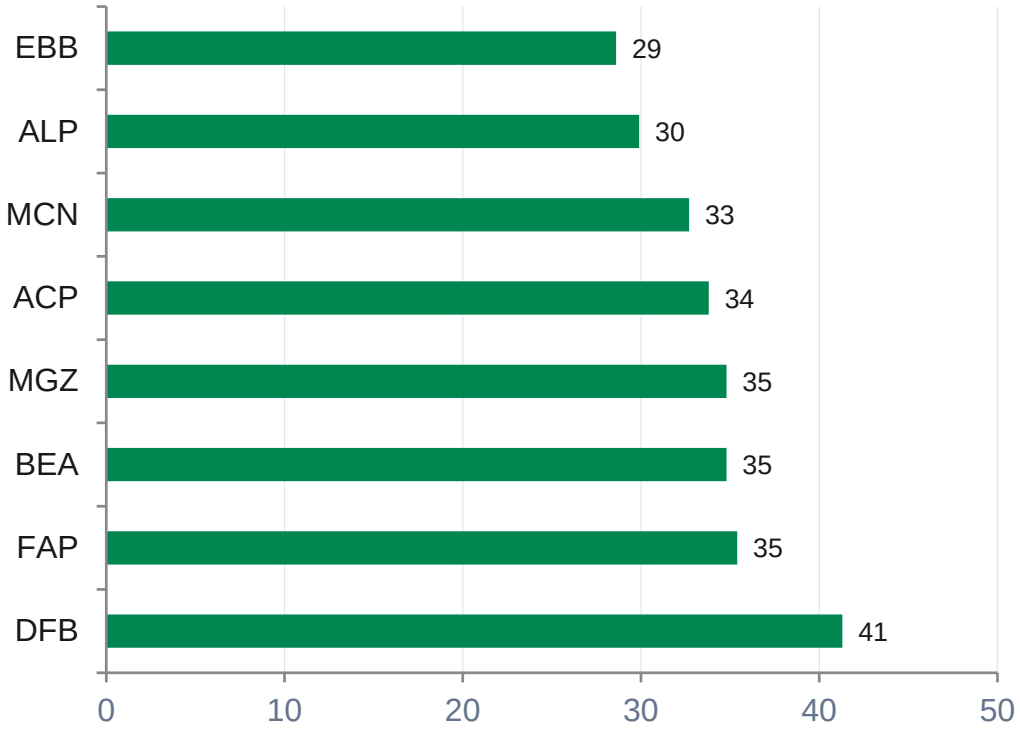
18-12, 20-25, 14-12, 20-16

503
POINTS TOTAL

62.9
MOY. PTS/ÉQUIPE

1500
SPECTATEURS

Pourcentage de Réussite par Équipe



MOYENNE GLOBALE AUX TIRS

33.9%

Standard international: 42-45%

TIRS À 3 POINTS

26.8%

Standard international: 33-36%

TIRS À 2 POINTS

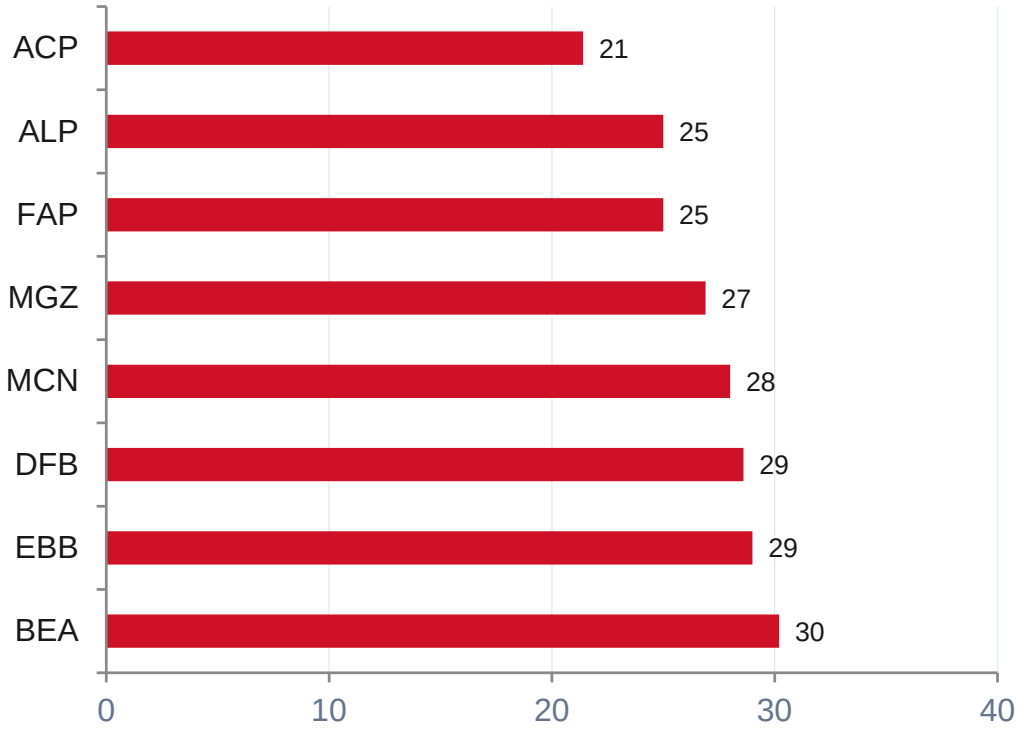
38.7%

Standard international: 48-52%

CONSTAT CRITIQUE

Déficit de 8-11% vs standards internationaux.

Pourcentage de Réussite à 3 Points



MOYENNE GLOBALE 3PTS

26.8%

Standard international: 33-36%

MEILLEURE ÉQUIPE

BEA 30.2%

13/43 tentatives

TOTAL TENTATIVES

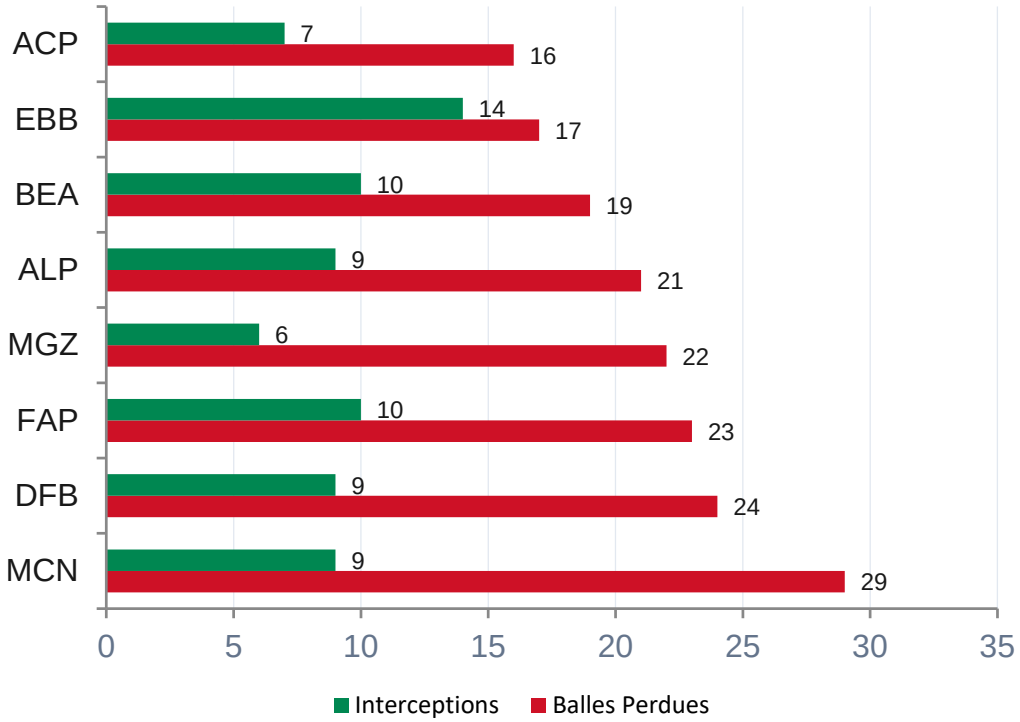
218 tirs

58 réussis sur la journée

CONSTAT CRITIQUE

Déficit de 6-9% vs standards internationaux.
Sélection des tirs à améliorer.

Balles Perdues vs Interceptions par Équipe



MOYENNE DE BALLES PERDUES

21.4

par équipe par match

ATTENTION :

MCN: 29 BP

DFB: 24 BP

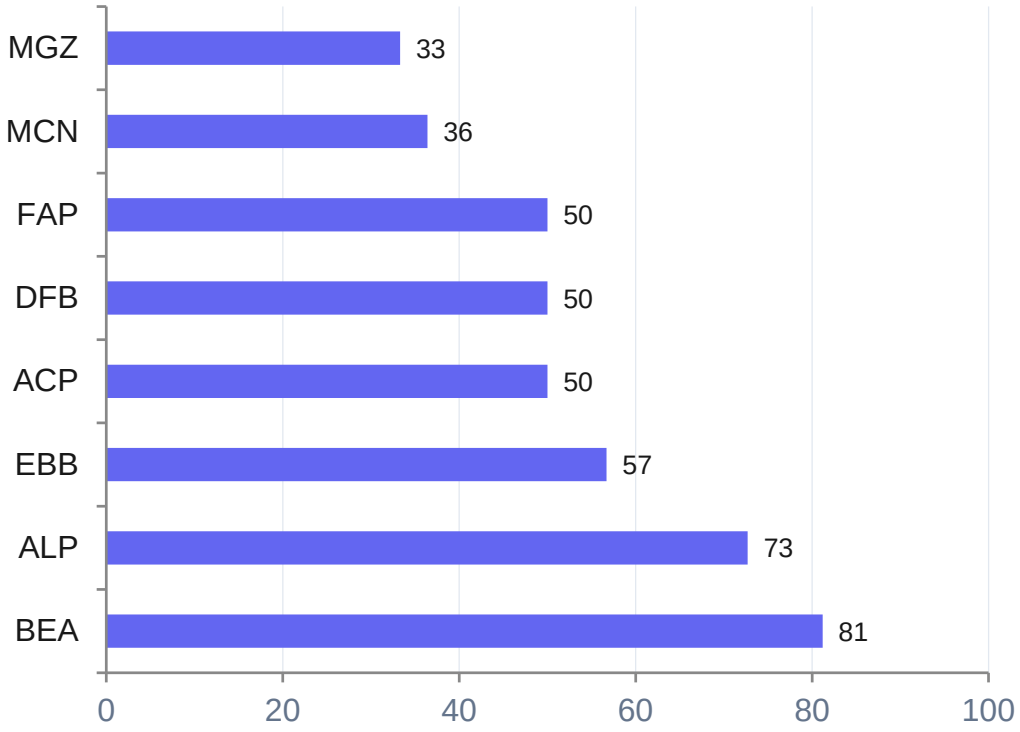
FAP: 23 BP

IMPACT SUR LE SCORE

171 BP Total = 77 Points potentiellement concédés

Ratio TO/AST: 2.0:1 (objectif: 1:1,5)

Performance aux Lancers Francs par Équipe



MOYENNE GLOBALE LF

53.8%

Objectif minimum: 70%

ANALYSE DÉTAILLÉE

MEILLEUR	PIRE
81.2%	**33.3%**
BEA	MGZ

POINTS PERDUS

80 points non convertis = 20 pts/match

Comparaison Rebonds par Équipe

Équipe	Reb. Off.	Reb. Déf.	Total
EBB	34	24	**58**
ALP	19	30	**49**
DFB	20	27	**47**
BEA	13	34	**47**
ACP	16	30	**46**
MCN	14	32	**46**
MGZ	25	20	**45**
FAP	19	22	**41**

+12

Rebonds d'avance moy. (Gagnants)

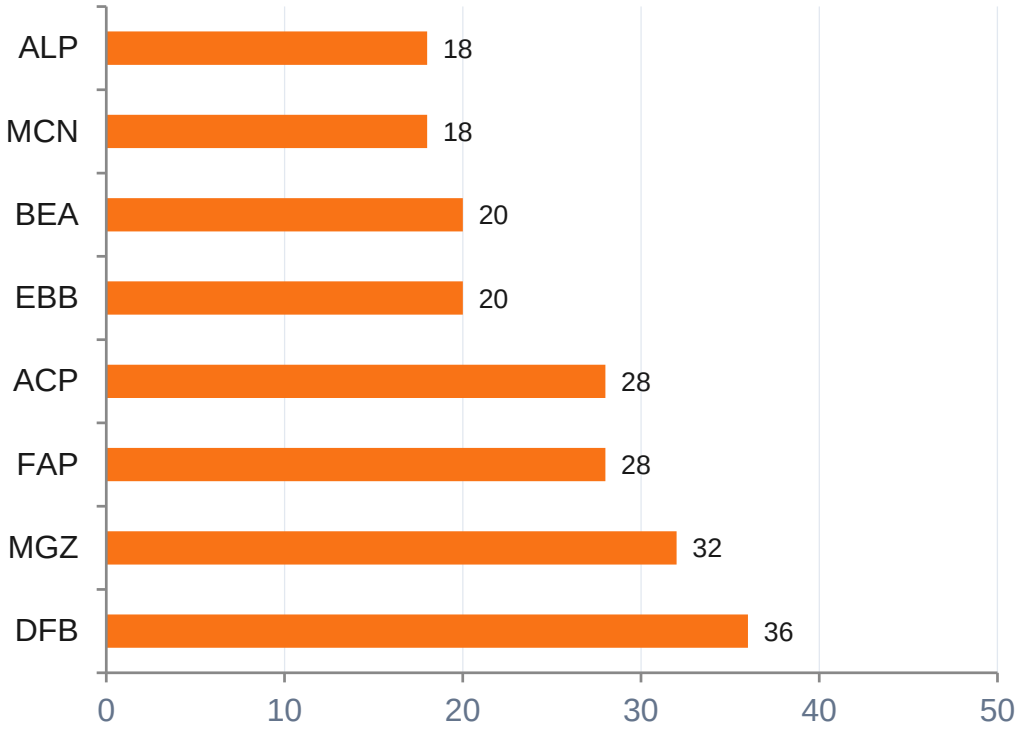
11 pts

2ème Chance moy. (Gagnants)

8 pts

2ème Chance moy. (Perdants)

Points dans la Raquette par Équipe



GAGNANTS	PERDANTS
23.5	**26.5**
pts/match raquette	pts/match raquette

DÉTAIL PAR MATCH

CORRÉLATION VICTOIRE

2/4 matchs: L'équipe dominant la raquette remporte la victoire

Note: EBB et BEA gagnent malgré moins de pts raquette

Top 4 Joueurs J4 - Meilleures Évaluations

1 Yanmo Durand DJIPBOUONG

ECOLE DE BASKET (EBB)

PTS	REB	PD	INT	EVAL
21	25	4	1	39

2 Alexandre J. MINLEND BASSOUGUE

ACPBA (ACP)

PTS	REB	PD	INT	EVAL
22	9	2	4	30

3 Moussa ABDELSALAM

MOUNGO ZONE (MGZ)

PTS	REB	PD	INT	EVAL
13	11	4	1	21

4 Michel Junior ONGAGNE EBELLE

DOUALA FIRE BIRDS (DFB)

PTS	REB	PD	INT	EVAL
17	8	3	0	19

Évaluation FIBA = (PTS + REB + PD + INT + CTR + FP) - (Tirs ratés + LF ratés + BP)

Synthèse des Tendances Critiques

EFFICACITÉ AUX TIRS

33.9%

Écart: -8% vs standard FIBA

BALLES PERDUES

21.4/match

Objectif: <15 par match

RATIO AST/TO

0.50:1

Objectif: 1.5:1 minimum

TIRS À 3 POINTS

26.8%

Écart: -6% vs standard FIBA

LANCERS FRANCS

53.8%

Écart: -16% vs standard FIBA

POINTS RAQUETTE

25.0 moy

Facteur clé de victoire

CONSTAT GÉNÉRAL: Déficits techniques majeurs nécessitant une réorientation prioritaire du travail à l'entraînement

SUGGESTIONS AXES DE DVPT 1

SHOOTS

OBJECTIF: +10% d'efficacité

Exercices:

- Form shooting – 300 shoots/jour minimum
- Catch & shoot en jeu
- Séries 3pts avec objectifs
- Compétitions inter-équipes

Min: 30% du temps entraînement

PERTES DE BALLE

OBJECTIF: -6 BP/match

Exercices:

- Ball handling sous pression
- 2v1 et 3v2 en transition
- Prise de décision rapide
- Jeu en espace réduit

Focus: Qualité de passe et lecture

LANCER-FRANCS

OBJECTIF: 70% minimum

Exercices:

- Routine pré-tir standardisée
- LF en situation de fatigue
- Séries avec enjeux
- 100+ LF/joueur/jour minimum

Clé: Routine mentale constante

SUGGESTIONS AXES DE DVPT 2

EFFICACITÉ OFF

OBJECTIF: Ratio AST/TO > 1.0

★ Axes de travail:

- Motion offense simple
- Spacing et timing coupes
- Communication offensive
- Création avantage + extra pass

Principe: Balle plus vite que la défense

JEU INTÉRIEUR

OBJECTIF: 30+ pts/match raquette

★ Axes de travail:

- Post-up et finition cercle
- Pick and roll / pick and pop
- Rebond offensif organisé
- Jeu à 2 intérieur-extérieur

Impact: 50% victoires = domination raquette

REBONDS

OBJECTIF: <8 pts 2ème chance

★ Axes de travail:

- Box out systématique
- Responsabilité par poste
- Transition défense-attaque
- Exercices contact rebond

Règle: 1 tir = 1 possession

Conseils plan d'Action Prioritaire

STRUCTURE HEBDOMADAIRE SUGGÉRÉE

1. Travail tir/LF TOUS LES JOURS en dehors de l'entrainement collectif
2. Travail de conservation du ballon sous pression
3. Travail pour mieux sélectionner ses tirs
4. Travail contre-attaque et transition EARLY OFFENSE
5. Travail rebonds def/off

OBJECTIFS J5 - J7

Améliorer % aux tirs: objectif +5% global

Réduire les balles perdues: max 18/match

Lancers francs: atteindre 70% minimum

Dominer la raquette: +8 rebonds/match